

Športni dan na Ekonomski šoli Murska Sobota

Tradicionalno tekmovanje v odbojki na mivki

V ponedeljek, 23. 9., bo potekal športni dan. Izvedli bomo šolsko tekmovanje v odbojki na mivki, igre brez meja in pohod.

Začetek: 7.05

Zaključek: 12.30

Naloge razrednikov:

- poskrbijo, da ima razred ekipo za odbojko (najmanj 4 in največ 6 članov – vsaj 2 ženski),
- enaka barva majic ekipe,
- spremljajo svoj razred na pohodu in igrah brez meja.

Naloge učiteljev:

- spremstvo na pohodu,
 - pomoč na postajah pri igrah brez meja (tisti, ki so določeni),
 - zadolženi za svojo skupino dijakov (preverjanje prisotnosti).
-
- Tisti, ki pomagajo in tisti, ki so v ekipi za odbojko se ne udeležijo pohoda in iger brez meja!
 - Obvezno preverjanje prisotnosti pred in po športnem dnevu. Odhod dijakov domov je po podelitvi nagrad!

Ekipe za odbojko so neodvisne od ostalih dijakov svojega razreda in igrajo po razporedu, ki je določen.

Oddelki se zberejo ob 8.30 na zunanjem šolskem igrišču in imajo najprej igre brez meja

1. C, 1. Š, 1. E/ 2. E, 2. A, 3. BD, 4. A, 4. C, 2. Š, 1. F

Oddelki se zberejo ob 8.30 na zunanjem šolskem igrišču (pri Suzani) in imajo najprej pohod

1. A, 1. B, 1. D, 1. G/ 2. G, 2. BD, 2. C, 3. A, 3. C, 4. BD

Potem, ko se pohodniki vrnejo imajo 15 min časa za malico. Oddelki nato vlogi zamenjajo.

Potrebna oprema za športni dan

Kratke hlače in majica s kratkimi rokavi

Dolge hlače in majica z dolgimi rokavi

Plastenka z vodo

Pokrivalo

Sončna krema

Športna obutev

Razpored šolskega tekmovanja za odbojko na mivki

SKUPINE						
	A	B	C	D	E	F
1	4. C	3. A	4. A	3. C	1. Š	2. Š
2	2. BD	2. C	1. B	1. F	3. BD	1. D
3	1. G/2. G	1. E/2. E	2. A	1. A	1. C	4. BD

SKUPINA	IGRIŠČE 1		IGRIŠČE 2	SKUPINA
A	1:2 4.c – 2.bd	08:30	1:2 3.c – 1.f	D
B	1:2 3.a – 2.c		1:2 1.š – 3.bd	E
C	1:2 4.a – 1.b		1:2 2.š – 1.d	F
A	2:3 2.bd – 1g/2.g		2:3 1.f – 1.a	D
B	2:3 2.c – 1.e/2.e		2:3 3.bd – 1.c	E
C	2:3 1.b – 2.a		2:3 1.d – 4.bd	F
A	1:3 4.c – 1.g/2.g		1:3 3.c – 1.a	D
B	1:3 3.a – 1.e/2.e		1:3 1.š – 1.c	E
C	1:3 4.a – 2.a		1:3 2.š – 4.bd	F
polfinale	A1:F1		B1:E1	
polfinale	C1:D1			
FINALE	Z(A1:F1) : Z(C1:D1)			
FINALE	Z(B1:E1) : Z(C1:D1)			
FINALE	Z(A1:F1) : Z(B1:E1)			

Točkovanje:

Ekipa za zmago dobi 2 točki. Vse točke se seštejejo. Prvouvrščena ekipa v skupini se uvrsti v polfinale. Zmagovalec v polfinalu se uvrsti v finale – 3 ekipe. V finalu igrajo 3 ekipe – vsaka z vsako. Za doseženo zmago, ekipa dobi 2 točki.

V primeru, da več ekip v skupini / finalu doseže isto število točk, se zmaga določi glede na:

- razliko v točkah,
- najvišje število doseženih točk.

Pravila odbojke na mivki

EKIPE

Ekipo sestavlja najmanj 4 in največ 6 igralcev. Eden od igralcev je kapetan ekipe. V polju mora biti najmanj 1 ženska.

OPREMA IGRALCEV

Ekipe nastopajo v enotni opremi. Torej imajo isto barvo majic.

SISTEM TOČKOVANJA

Vsaka napaka je točka, niz se igra do 15 točk z dvema točkama razlike brez omejitve.

PRIPRAVE NA TEKMO

Žreb se izvede pred uradnim začetkom tekme. Ekipa ima pravico izbrati stran, sprejem ali začetni udarec.

POSTAVITVE IGRALCEV

Igralci se lahko postavijo kjerkoli v svojem igralnem področju (postavitvenih napak ni). Vrstni red serviranja je zelo pomemben.

STANJA V IGRI

Žoga je v igri od trenutka, ko server izvede servis, po pisku prvega sodnika za izvedbo servisa.

Žoga je izven igre v trenutku, ko sodnik zapiska. Sodnik zapiska v trenutku, ko je bila storjena napaka.

Žoga je v igrišču, če zadane črto (odtis je lahko tudi zunaj). Med samo točko lahko pride do premika črte, kar pa na odločitev ne vpliva.

Žoga je "out", ko v celoti prečka spodnjo raven mreže. Znak za to je žoga v polju.

Žoga, ki leti izven antene (tudi delno), je lahko vrnjena, če prileti izven antene tudi nazaj.

Take žoge so tudi tiste, ki letijo med napenjalnimi vrvmi mreže (brez dotika). Igralec, ki želi reševati tako žogo lahko prečka nasprotnikovo polje (pod mrežo) in pri tem ne sme biti namerno oviran.

IGRANJE Z ŽOGO

Ekipa ima na voljo tri odboje. Blok šteje en odboj. Če se soigralca istočasno dotakneta žoge se štejeta dva dotika (tretji odboj lahko odigra kdorkoli).

Če se nasprotna igralca istočasno dotakneta žoge nad mrežo (porivanje) ima ekipa, ki sprejme tri odboje. Če taka žoga pade v "out" je "out", če pade v polje je "in".

Žoga je lahko odigrana s katerimkoli delom telesa, razen pri servisu.

Igralci lahko med igro odigrajo žogo izven proste cone (razen pri servisu). Žoga je lahko vrnjena kjerkoli izven proste cone.

ŽOGA V MREŽI

Igra se nadaljuje, če žoga prileti v mrežo med antenama (ne da se jih dotakne), v smislu treh odbojev ekipe.

IGRALEC PRI MREŽI

Vsaka ekipa mora igrati v svojem prostoru in prosti coni. Razen v primeru reševanja prve žoge, ki leti pravilno mimo antene in je pravilno vrnjena na isti strani antene. Žoga je lahko vrnjena tudi izven proste cone.

Igralec lahko stopi v nasprotnikovo polje, če pri tem ne ovira nasprotnikove igre.

Oviranje pod mrežo je praviloma pristojnost drugega sodnika. Kontakti nasprotnih igralcev pod mrežo, ne pomenijo vedno oviranja. Če je kontakt naključen in to ne zmoti njegove zmožnosti odigrati točke, to ni oviranje.

Oviranje je tudi, kadar se igralec namerno postavi na pot nasprotnemu igralcu, ki želi rešiti žogo.

Igralec, ki namerno nastavi roko ali telo, ko žoga z nasprotne strani prileti v mrežo naredi napako, če se ga žoga dotakne. Znak za tako napako je dotik mreže. Če igralec tega ne stori namerno, to ni napaka.

SERVIS

Ekipa mora držati vrstni red serviranja skozi cel set.

Tako imenovani "NEC" ni napaka.

Čas za izvedbo servisa je 5 sec.

NAPADALNI UDAREC

Igranje s prsti je dovoljeno.

Napadalnega udarca se ne sme izvesti pri prvem igranju z žogo, po izvedbi servisa, dokler je žoga nad nivojem mreže. Blokiranje servisa ni dovoljeno.

BLOK

Blok je akcija igralcev ob mreži, da preprečijo žogo, ki prihaja z nasprotne strani, s seganjem nad višino mreže. Dotik bloka je prvi odboj ekipe. Katerikoli igralec lahko odigra naslednji odboj, ki bo drugi odboj ekipe.

SPREJEM

Sprejem s prsti je dovoljen.

DOTIK MREŽE

Dotik mreže je točka za nasprotnika.